ȘCOALA GIMNAZIALĂ
IEUD

Leadership tehnologic și inteligență artificială-proiect internațional eTwinning

Este un proiect pe termen scurt, desfășurat între ianuarie și iunie, cu elevi cu vârste cuprinse între 11 și 15 ani din Turcia, România, Grecia, Bosnia și Herțegovina, Ucraina și Liban. Scopul acestui proiect este de a explora și de a spori impactul leadershipului tehnologic și al integrării inteligenței artificiale asupra succesului elevilor, prin încurajarea colaborării dintre educatori și elevi din diferite școli.

De la Școala Gimnazială Ieud au participat două grupuri de elevi: din clasa a VI-a A ,condus de prof.limba engleză Chindriș Ileana și din clasa a VII-a condus de prof.de matematică Florea Elena-Livia.

Au avut loc webinarii pe tema inteligenței artificiale,s-au completat chestionare pre și post proiect de către elevi, profesori și părinți.

Dintre activitățile desfășurate: crearea de postere și logo , studierea e materiale de alfabetizare tehnologică și AI concurs online, întâlniri online ale profesorilor și elevilor

s-a creat o lecție colaborativă în urma căreia elevii au dat un test:

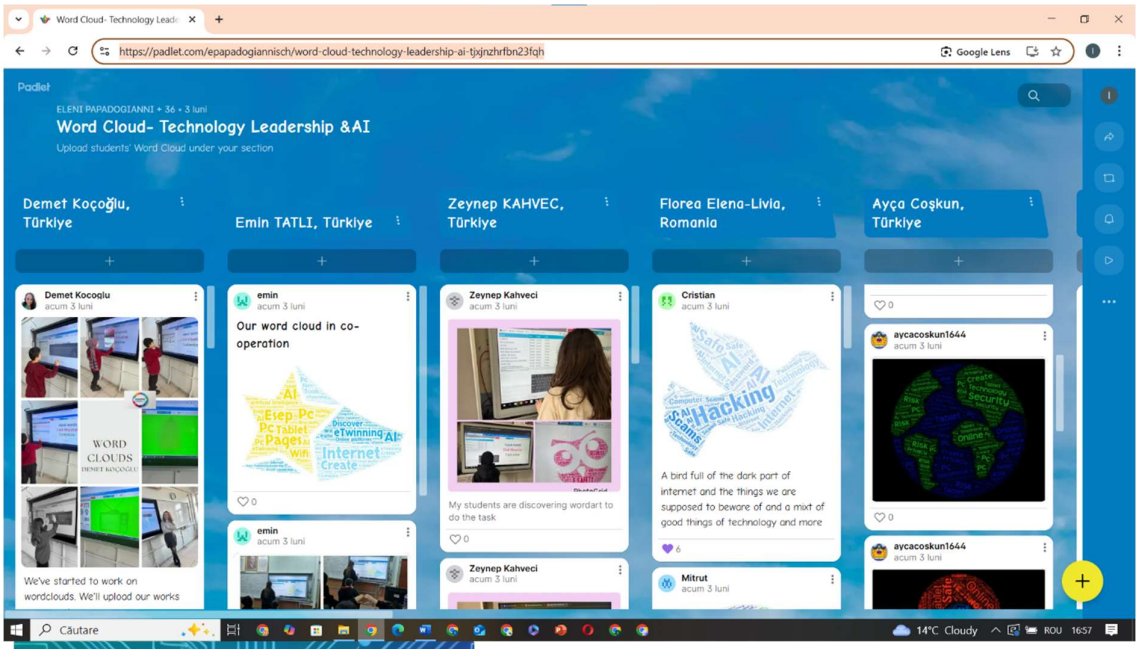


https://www.canva.com/design/DAGd9xVPaao/vQUZOkxCktXsfmldcV5q5g/edit?utm_content=DAGd9xVPaao&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton

activitate dedicată zilei internaționale a siguranței pe internet:

https://youtu.be/PBF9tMM3xgw

iată o parte dintre produsele digitale create în comun cu partenerii din celelalte țări:



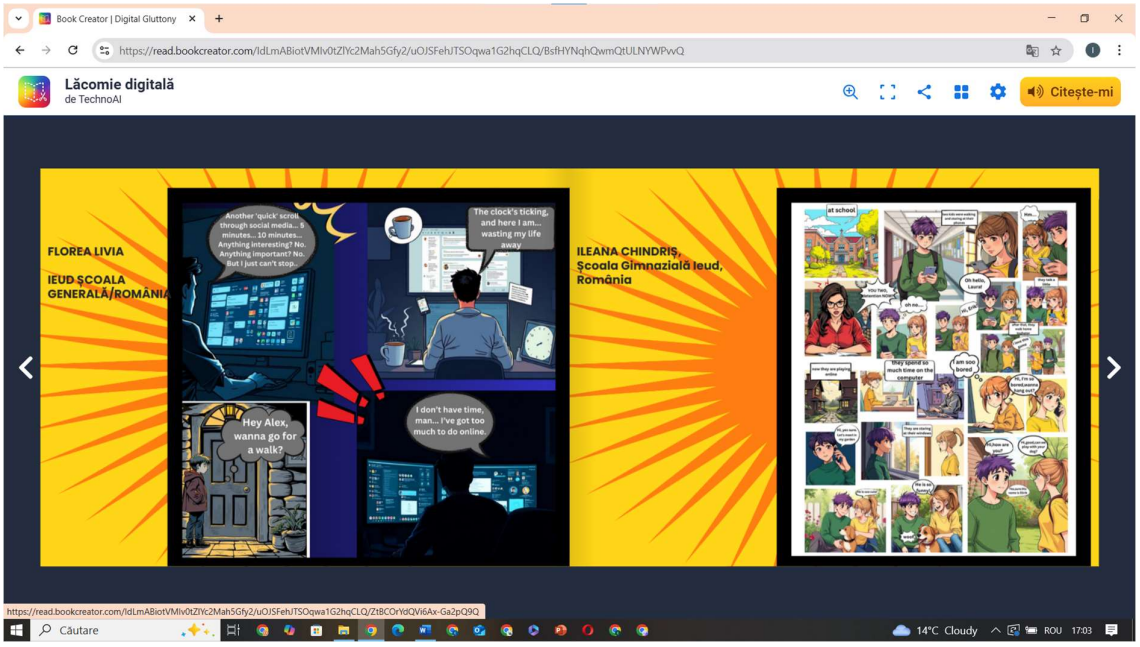




https://padlet.com/epapadogiannisch/word-cloud-technology-leadership-ai-tjxjnzhrfbn23fqh

O carte digitală cu benzi desenate create cu instrumente digitale și AI despre lăcomia digitală

https://read.bookcreator.com/IdLmABiotVMIv0tZlYc2Mah5Gfy2/uOJSFehJTSOqwa1G2hqCLQ



O poveste digitală în Story Jumper despre efectele negative ale tehnologiei:

https://www.storyjumper.com/book/read/179778201/Casandra-and-The-Digital-Trap#page/12

Joc kahoot: https://kahoot.it/challenge/09352008?challenge-id=f4311fe8-476d-4737-96df-2aed0111ad8e_1742992593125

